

Técnicas útiles en el desarrollo de software

Refactorización

Ejemplo: Generación de números primos

¿Cuándo hay que refactorizar?

Algunas refactorizaciones comunes

Pruebas de unidad

JUNIT

Ejemplo: La clase Money

TDD [Test-Driven Development]

Caso práctico: Bolera

Bibliografía

Robert C. Martin:

“Agile Software Development: Principles, Patterns, and Practices”.

Prentice Hall, 2003. ISBN 0-13-597444-5.

Martin Fowler:

“Refactoring: Improving the design of existing code”.

Addison-Wesley, 2000. ISBN 0-201-48567-2.

Kent Beck:

“Test-Driven Development by Example”.

Addison-Wesley, 2003. ISBN 0-321-14653-0

